

EXTRAESCOLARES
Escuela Europea
2017-2018

auca
projectes educatius



ÁREA TÉCNICA y DESCUBRIMIENTOS

Alicante

C/ del Carmen, 79 entlo. C
03550 Sant Joan d'Alacant
Tél. 966 593 141
Fax 966 593 142
auca@auca.es

Valencia

C/ Pintor Vila Prades, 13
bajo dcha. 46008 Valencia
Tél. 962 058 696
Fax 962 058 692
auca.valencia@auca.es



Síguenos en:



Taller de **ROBÓTICA NANOBOTS**

Información

En NANOBOTS los más pequeños darán sus primeros pasos en la tecnología y nosotros les cogeremos de la mano para que adquieran de forma divertida conocimientos, entre otras, de robótica, programación, realidad virtual y secuencia de comandos. A la vez que reforzamos los programas educativos formales, al utilizar los medios tecnológicos para realizar retos y actividades de números (matemáticas), letras (para el reconocimiento de las mismas y lectura), secuencias (lógica) y resolución de problemas en grupo.

Actividades y material adaptado a la edad de los participantes

Extraescolar impartida en colaboración con

ROBOTIKIDS



Dirigido a: Ed. Infantil



Horario: Miércoles y viernes
13.45 a 15 h.



Lugar: Escuela Europea de Alicante



Fechas: Septiembre a junio



Precio: **37 €/mes**



escuelaeuropea@auca.es



Objetivos

Este **taller de robótica**, permite desarrollar contenidos de todas las áreas de aprendizaje, de forma significativa, creativa y divertida., como:

- matemáticas (números, figuras geométricas, operaciones aritméticas, monedas, etc.),
- lenguas (vocabulario, instrucciones básicas, letras del alfabeto, etc.), ciencias naturales (animales, plantas, alimentos, cuerpo humano, etc.),
- ciencias sociales (accidentes geográficos, ciudad, países, ríos, etc.),
- educación física (lateralidad, orientación espacial, etc.).

Desarrollo de la actividad

El desarrollo del taller se realiza a través de varios módulos:

1er módulo Robótica:

Para la robótica, nos apoyamos en las abejas robots (BeeBots) que son equipos infantiles programables con el que juegan y aprenden el lenguaje de direcciones, la lateralidad y otros conceptos espacio temporal.

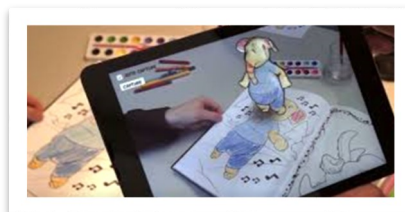
2º módulo Programación:

La programación la hacemos con las tablets y un software llamado Scratch Jr. Involucramos a los niños en el diseño creativo no estructurado y en la construcción digital.



3er módulo Realidad aumentada:

Usamos las tablets y la tecnología de la realidad aumentada para que los niños creen arte dibujando en el papel y luego vean cómo se transforma la realidad ante sus ojos.



4º módulo Máquina tempranas:

Es una herramienta práctica y atractiva que utiliza piezas reales LEGO® para ayudar a los alumnos de infantil a descubrir cómo funcionan los engranajes, las palancas, las poleas, las ruedas y los ejes, al mismo tiempo que adquieren conocimientos básicos de ciencias e ingeniería.

